

Desvendando o Global Game JAM LLMS 2024: Minha Jornada de Risos, Códigos e Cibersegurança! 🚀🎮

Autora: [Mirian Ajiki Molicawa](#) | 31/01/2024

Hello World! Hoje vou contar como foi minha participação no [Global Game Jam 2024](#), uma festa de 48 horas onde o desafio era criar jogos malucos e engraçados. Imagina só: risos, códigos, e até um toque de cibersegurança nessa história!



[#GlobalGameJam](#) [#GGJ24](#) [#GGJMS](#) [#LivingLabMS](#)

Na manhã de 25 de janeiro, recebi o convite do [SucuriHC](#) para esse rolê épico. Tipo, 48 horas para criar um jogo? Doidera! Quase desisti por causa do tempo, mas decidi encarar ao vivo pelo ardente desejo de realizar o sonho de programar jogos. Preenchi os cadastros nos sites oficiais, e no dia 26 de janeiro, compareci ao Living Lab MS um lugar super descolado.

O início foi com um coffee break misturado a risos que permeavam a sala, e formamos a equipe Calabrezos. O tema era "Faça-me Rir!" - uma ótima pedida, né? A gente decidiu criar um jogo de tabuleiro e de cartas virtuais chamado "PQP - Palavra que Passa" usando o Flutter, que é tipo um superpoder para desenvolver coisas iradas.

Segundo dia, teve altos desafios com a gravação do QRCode no acrílico, mas bora, que a gente é resiliente! Optamos por PHP, WordPress, HTML e CSS no nosso "Plano B" - ficou maneiríssimo! A equipe dividiu as funções de criação de cartas no Canva e o jogo "PQP - Palavra que Passa" começou a tomar forma. Gravação de risadas? Foi hilário! 😄

No domingo, enfrentamos o desafio final. A resiliência foi nossa melhor defesa, foi tipo um jogo épico de adaptações. Ajustando firewalls com uma eficiência que só a paixão pela cibernética poderia proporcionar. Na apresentação final, ao lado de projetos físicos e digitais incríveis, celebramos a conclusão triunfante do "PQP - Palavra que Passa".

Agora, você pode conferir o resultado final desse rolê de risadas e códigos acessando o vídeo [PQP Palavra Que Passa](#) e [códigos](#)



Agradeço do fundo do coração aos camaradas da Calabrezos pela colaboração incansável, transformando obstáculos em degraus para o sucesso. Esta jornada no Global Game Jam LLMS foi muito mais do que uma maratona de programação; foi um mergulho profundo em risadas, aprendizados criptografados e laços que resistirão ao teste do tempo. Cada linha de código, cada risada compartilhada, tornaram esta jornada uma experiência inesquecível.



[Maurício E. Gleizer](#), [Mirian Ajiki Molicawa](#), [João Victor Felix](#) e [Pedro Henrique Pereira de Matos](#)